

UDC 800.92  
L 74



# 中华人民共和国国家标准

GB/T 4092.9—92

---

## 程序设计语言 COBOL 程序分段模块

Programming language COBOL  
Segmentation module

1992-08-04 发布

1993-05-01 实施

---

国家技术监督局 发布

## 1 引言

### 1.1 功能

程序分段模块提供用户与编译程序通信以指定目标程序覆盖要求的方法。

在标准 COBOL 的这一版本中视程序分段模块是过时成分,因为在标准 COBOL 的以后的修改版中要把它删掉。

### 1.2 级别特征

1 级程序分段提供了表示常设程序段和独立程序段的功能(见下面的 1.4.1 条)。具有相同段号的所有节在源程序中必须是相邻的。指明为常设程序段的所有各段在源程序中是相邻的。

2 级程序分段提供了混杂具有不同段号的节的功能,并且允许源程序的固定部分包含有可覆盖的程序段(见下面的 1.4.1 条)。

### 1.3 作用域

COBOL 程序分段仅处理过程的分段。因此在决定目标程序的分段要求时仅考虑过程部和环境部。

### 1.4 组织

#### 1.4.1 程序段

源程序的过程部尽管不是强制地但通常写成一组相连的节,它们的每一个节是由一系列密切相关的操作组成的,这些操作被设计成完整地执行某种特定功能。然而,当使用程序分段时,整个过程部必须以节为单位。此外,每个节必须分成或者属于目标程序的固定部分或者属于目标程序的独立程序段中的一个。程序分段决不能影响为保证唯一性而对过程名的限定。

#### 1.4.2 固定部分

因定部分定义成目标程序的一部分,该部分逻辑上处理为都在内存区中。程序的这部分是由两类程序段组成,即:固定的常设程序段和固定的可覆盖程序段。

固定常设程序段是固定部分中的程序段,它不能由程序的任何其它部分覆盖。

固定的可覆盖程序段是固定部分中的这样一种程序段,在逻辑上它虽然被看成总是处在内存区中,但是它可以被其它程序段覆盖以利于内存区的优化使用。在固定部分中的固定常设程序段的段号的改变能用称为 SEGMENT-LIMIT 子句的专用设施来实现(见 2.3SEGMENT-LIMIT 子句)。若由程序调用这样的程序段时,它们在最后使用状态中总是可用的。

#### 1.4.3 独立程序段

独立程序段定义为目标程序中的如下部分:它能覆盖固定的可覆盖程序段或另一个独立程序段,也能被后者所覆盖。每当在程序执行期间控制首次(隐含或明显地)转移到一个独立程序段时,该独立程