

中华人民共和国公共安全行业标准

GA/T 1364-2017

警用数字集群(PDT)通信系统 互联技术规范

Police digital trunking communication system— Technical specifications for interconnection

2017-02-08 发布 2017-02-08 实施

目 次

前言	言			\coprod
1	范围			. 1
2	规范恒	生引用文件 …		. 1
3	术语、	定义和缩略语	·	. 1
4	概述			. 2
5	PDT	会话初始协议	(pSIP)	. 4
6	域名周	服务(DNS)扩	展规定	26
7	实时值	传输协议(RT	9)扩展规定	29
8	互联	办议流程		33
附表	录 A(规范性附录)	域名说明	.32
附表	录 B (资料性附录)	ENUM 转换关系示例 ······ 1	.34
附表	录 C (资料性附录)	DNS 查询示例 ····· 1	.35
附表	录 D (资料性附录)	消息顺序图说明	
附表	录 E (规范性附录)	中国行政区划代码表	39

前 言

本标准是警用数字集群(PDT)通信系统技术规范系列标准之一。该系列标准文件已发布如下技术规范:

- ——GA/T 1056—2013《警用数字集群(PDT)通信系统 总体技术规范》;
- ——GA/T 1057—2013《警用数字集群(PDT)通信系统 空中接口物理层及数据链路层技术规范》;
- ——GA/T 1058—2013《警用数字集群(PDT)通信系统 空中接口呼叫控制层技术规范》;
- ---GA/T 1059-2013《警用数字集群(PDT)通信系统 安全技术规范》;
- ——GA/T 1255—2016《警用数字集群(PDT)通信系统 射频设备技术要求和测试方法》;
- ---GA/T 1365-2017《警用数字集群(PDT)通信系统 网管技术规范》;
- ——GA/T 1366—2017《警用数字集群(PDT)通信系统 移动台技术规范》;
- ——GA/T 1367—2017《警用数字集群(PDT)通信系统 功能测试方法》;
- ——GA/T 1368—2017《警用数字集群(PDT)通信系统 工程技术规范》。

本标准按照 GB/T 1.1-2009 给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由公安部科技信息化局提出。

本标准由公安部通信标准化技术委员会归口。

本标准起草单位:公安部科技信息化局、优能通信科技(杭州)有限公司、海能达通信股份有限公司、杭州承联通信技术有限公司、公安部第一研究所、东方通信股份有限公司、北京市万格数码通讯科技有限公司、广州维德科技有限公司。

本标准主要起草人: 戎骏、周计文、宋飞浩、孙鹏飞、宋振苏、朱振荣、蒋庆生、王序、王强、刘君、邓金培。

警用数字集群(PDT)通信系统 互联技术规范

1 范围

本标准规定了警用数字集群(PDT)通信系统互联接口协议架构、pSIP 语法、DNS 扩展规定、RTP 扩展规定和协议流程。

本标准适用于警用数字集群(PDT)通信系统的设计、制造和工程验收。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GA/T 1056-2013 警用数字集群(PDT)通信系统 总体技术规范

GA/T 1058-2013 警用数字集群(PDT)通信系统 空中接口呼叫控制层技术规范

GA/T 1059-2013 警用数字集群(PDT)通信系统 安全技术规范

YD/T 1522.1-2006 会话初始协议(SIP)技术要求 第1部分:基本的会话初始协议

YD/T 1936—2009 会话描述协议(SDP)技术要求

RFC 1035 DNS-实现及标准

RFC 3550 实时应用程序传输协议

RFC 3551 最小控制的音频和视频会议 RTP 简介

NMEA 0183 协议

3 术语、定义和缩略语

3.1 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

3.1.1

用户代理 user agent

支持 SIP 协议的逻辑功能实体,当产生请求时作为 UAC,当接收请求并产生响应时作为 UAS。

3.1.2

用户代理客户端 user agent client

在 SIP 会话建立过程中发送会话请求的功能实体,并且由客户端事务状态机发送这个请求。

3.1.3

用户代理服务器 user agent server

在 SIP 会话建立过程中接收、拒绝或者转发对应的会话请求的功能实体,并且由服务器端事务状态机发送这个响应。

3.1.4

事务 transaction

客户端和服务端的事件,应从第一个由客户端发送到服务端的请求,到最后一个(非 1xx)服务端向