

团 体 标 准

T/IASAC 003—2019

电子竞技场馆赛事从业人员培训规范

Training specification for professionals of electronic sports arena's competition

2019-09-24 发布

2019-09-30 实施

中国互联网上网服务行业协会 发 布

目 次

前言 I

1 范围 1

2 术语和定义 1

3 基本要求 1

4 培训服务流程 3

5 培训质量评价与改进 6

参考文献..... 7

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准由中国互联网上网服务行业协会提出并归口。

本标准起草单位：北京华嘉专修学院(北开华嘉电竞教育)、中国互联网上网服务行业协会、中世信息科技有限公司、完美世界股份有限公司、中国标准化研究院、北京白夜网络科技有限公司、新华互动(北京)文化发展有限公司、天津联盟电竞互联网科技有限公司、灵霄网界网络科技股份有限公司。

本标准主要起草人：禹亮日、范英楠、程致远、程越、陈晓波、李凯璇、杨森森、苏建、郝炜博、乔婷婷、景昂、董诏。

电子竞技场馆赛事从业人员培训规范

1 范围

本标准规定了开展电子竞技场馆赛事从业人员培训的基本要求、服务流程以及培训质量评价与改进。

本标准适用于各类电子竞技场馆赛事从业人员培训。

2 术语和定义

下列术语和定义适用本文件。

2.1

电子竞技 electronic sports

在统一的竞赛规则下,利用电子设备作为运动器械,以相同赛事内容为媒介,进行可量化、可评价的对抗活动项目。

2.2

电子竞技场馆 electronic sports arena

以提供电子竞技训练、举办电子竞技比赛及相关活动,且提供赛事及活动的直播、转播以及观赛等服务为核心的营业场所。

注:该场所还可配套提供上网休闲娱乐服务。

[T/IASAC 001—2018,定义 3.1.1]

2.3

电子竞技场馆赛事从业人员 professionals of electronic sports arena's competition

在电子竞技场馆从事赛事相关的内容开发、赛事组织、监督执行、媒体传播以及提供赛事相关服务的工作人员。

3 基本要求

3.1 赛事从业人员

3.1.1 职业分类

电子竞技场馆赛事从业人员职业种类可分为:

- a) 电子竞技运营师:在电子竞技场馆中,从事赛事组织活动及内容运营的人员;
- b) 电子竞技员:在电子竞技场馆中,从事不同类型电子竞技项目比赛、陪练、体验及活动表演的人员;
- c) 电子竞技解说:在电子竞技场馆所举办的赛事中,从事实时解说、控场互动、分析点评的工作人员;
- d) 电子竞技裁判:在电子竞技场馆所举办的赛事中,依据既定的赛事规程,评定竞赛各方成绩的工作人员;